

NOORTE HUVIRINGI KAART

NIMETUS	NUPUTA
TOIMUMISE KOHT	Kalmetu Kool
EESMÄRK	Eesmärgiks on reaalinete alase huvi suurendamine, matemaatilise taibu arendamine, reaalinete populariseerimine läbi mitmesuguste taibukust arendavate mängude ja erinevat tüüpi probleemide lahendamisoskuse arendamise, kui ka avastus-ning teaduskeskuste programmides osalemise. Ühtlasi saavad soovijad osaleda erinevatel matemaatika - ja füüsikavõistlustel. Nendes osalemiseks saame NUPUTA ringis teha täiendavat ettevalmistust. Nuputamine on mõnus!
ÕPIVÄLJUNDID	Teab nuputamisülesannete põhitüüpe. On kogenud erinevat tüüpi nuputamisülesannete lahendamise võtteid. Võib osaleda reaalinete võistlustel nii veebuis kui ka kontaktelt kaasõpilastega. On osalenud erinevates strateegiamängudes ja mänginud nutikust nõudvaid lauamänge. On osalenud reaalinete alastes töötubades ja õppekäikudes
SISU LÜHIKIRJELDUS <i>Kirjelda lühidalt, mida tehakse, kuidas tegutsetakse ja mis on tulemus.</i>	Ülesannete lahendamine, Mõtlemismängud Reaalinete võistlustel osalemine Osalemine töötubades ja õppekäikudel
SEOS ÕPPEKAVAGA <i>Märgi, milliseid üldpädevusi eelkõige toetab ja milliseid läbivaid teemasid käsitleb.</i>	Üldpädevused: <input checked="" type="checkbox"/> väärtuspädevus <input checked="" type="checkbox"/> sotsiaalne pädevus <input checked="" type="checkbox"/> enesemääratluspädevus <input checked="" type="checkbox"/> õpipädevus <input checked="" type="checkbox"/> suhtluspädevus <input checked="" type="checkbox"/> matemaatikapädevus <input checked="" type="checkbox"/> ettevõtlikkuspädevus Läbivad teemad <input type="checkbox"/> elukestev õpe ja karjääri planeerimine <input type="checkbox"/> keskkond ja jätkusuutlik areng <input type="checkbox"/> kodanikualgatus ja ettevõtlikkus <input type="checkbox"/> kultuuriline identiteet <input checked="" type="checkbox"/> teabekeskond <input checked="" type="checkbox"/> tehnoloogia ja innovatsioon <input type="checkbox"/> tervis ja ohutus <input checked="" type="checkbox"/> väärtused ja kõlblus
SEOS ÕPPEAINETEGA <i>Lisa õppeained, millega huviring lõimub kõige enam.</i>	Matemaatika, füüsika, loodusõpetus, eesti keel
MAHT, SAGEDUS, KESTVUS <i>Mitu tundi ja korda nädalas. Tegevusperioodi algus ja lõpp.</i>	1 tund nädalas õppeaasta vältel. Tunni pikkus 45-120 min.
SIHTGRUPP	5.-9. kl õpilased

<p><i>Kellele on see huviring mõeldud (sh klass/vanus)?</i></p>	
<p> TAGASISIDESTAMINE <i>Kuidas toimub õpiväljundite/osalejate hindamine/tagasisidestamine? Kas on mingid nõuded ringi läbimiseks vms?</i> </p>	<p>On tähtis, et laps tunneb rõõmu enda arendamisest. Nõudeid ringi läbimiseks talle pole.</p>
<p> LÄBIVIHA/JUHENDAJA <i>Lisaks nimele ka 1-2 tutvustavat lauset, tegevusala pädevust näitav(ad) tunnistus(ed) ja e-post.</i> </p>	<p>Sirje Põder – Kalmetu PK matemaatika-, füüsika-, majandusõpetaja. Maakondlike ainevõistluste korraldusmeeskonnas osaleja.</p>